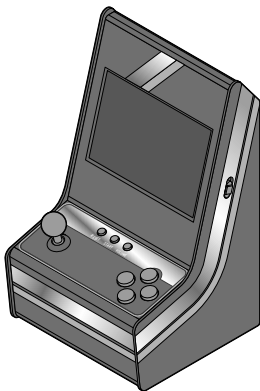




Minikonsola do gier arcade



Instrukcja obsługi

Tchibo GmbH D-22290 Hamburg · 117055AS66XXI · 2021-07

Drodzy Klienci!

Ta minikonsola do gier zawiera ponad 300 starych i dobrze znanych gier wideo. Zapewni bezgraniczną frajdę zarówno starszym, jak i młodszym użytkownikom! Dzięki niewielkiej liczbie czytelnych elementów sterujących obsługa konsoli jest bardzo prosta i intuicyjna - użytkownik bardzo szybko zorientuje się, jak działają i na czym polegają poszczególne gry.

Zespół Tchibo



Dane techniczne

Model:

622 162

Baterie:

4x 1,5 V LR6 (AA)

Wyświetlacz LCD:

kolorowy 4,3"

Gry:

300 8-bitowych gier wideo

Temperatura otoczenia:

od +10°C do +40°C

Made exclusively for:

Tchibo GmbH,

Überseering 18,

22297 Hamburg, Germany,

www.tchibo.pl

W ramach doskonalenia produktu zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian w jego konstrukcji i wyglądzie.

Spis treści

- 2 Dane techniczne**
- 4 Wskazówki bezpieczeństwa**
- 8 Widok całego zestawu (zakres dostawy)**
- 9 Wkładanie/wymiana baterii**
- 10 Obsługa**
 - 10 Włączanie/wyłączanie urządzenia
 - 10 Zmiana głośności dźwięku
 - 11 Wybór i uruchamianie gry
 - 12 Joystick oraz przyciski akcji podczas gry
 - 12 Przerwanie gry (tryb pauzy)
 - 13 Kończenie gry
- 13 Resetowanie**
- 14 Czyszczenie**
- 14 Problemy i sposoby ich rozwiązywania**
- 15 Usuwanie odpadów**

Wskazówki bezpieczeństwa

Należy dokładnie przeczytać wskazówki bezpieczeństwa i używać produktu wyłącznie zgodnie z niniejszą instrukcją obsługi, aby uniknąć niezamierzonych obrażeń ciała lub uszkodzeń sprzętu.

Zachować instrukcję do późniejszego wykorzystania.
W razie zmiany właściciela produktu należy przekazać również tę instrukcję.

Przeznaczenie

- Produkt zaprojektowano do użytku prywatnego i nie nadaje się do zastosowań komercyjnych.
- Produktu można używać tylko w umiarkowanych warunkach klimatycznych.

NIEBEZPIECZEŃSTWO – zagrożenie dla dzieci

- Materiały opakowaniowe trzymać z dala od dzieci. Istnieje m.in. niebezpieczeństwo uduszenia!
- Połknięcie baterii może być śmiertelnie niebezpieczne. Połknięta bateria może w ciągu 2 godzin doprowadzić do ciężkich chemicznych poparzeń wewnętrznych oraz do śmierci. Dlatego zarówno nowe, jak i zużyte baterie oraz produkt należy przechowywać poza zasięgiem dzieci.

W przypadku podejrzenia, że bateria została połknięta lub dostała się do organizmu w inny sposób, należy natychmiast skorzystać z pomocy medycznej.

- Dostarczony w komplecie śrubokręt służy do wymieniaania baterii. Baterie mogą być wkładane lub wymieniane wyłącznie przez osoby dorosłe.

OSTRZEŻENIE dla osób cierpiących na epilepsję lub z podejrzeniem epilepsji

- W przypadku niewielkiej liczby osób niektóre doznania wizualne (np. migające światła w grach wideo) mogą doprowadzić do ataków epileptycznych. Zwiastunem takich ataków są różne objawy, np. zawroty głowy, zmiany w zdolności widzenia, drżenie oczu lub twarzy, utrata orientacji, zamęt w głowie lub przejściowa utrata świadomości. Osoby tracące świadomość mogą się zranić o znajdujące się w pobliżu przedmioty lub w wyniku upadku. Jeśli w trakcie gry wystąpi któryś z objawów, grę należy natychmiast przerwać i skorzystać z pomocy lekarskiej. Rodzice powinni obserwować swoje dzieci i pytać je o pojawianie się wyżej wymienionych objawów. Prawdopodobieństwo wystąpienia tego rodzaju objawów u dzieci i młodzieży jest większe niż w przypadku osób dorosłych.

OSTRZEŻENIE przed szkodami zdrowotnymi podczas grania w gry wideo

- Najpóźniej po jednej godzinie nieprzerwanego grania należy zrobić 10-15 minutową przerwę. Należy dopilnować tego zwłaszcza u dzieci.
- Nie należy grać w stanie zmęczenia lub wyczerpania. W przypadku pojawienia się bólu głowy należy niezwłocznie przerwać grę.
- Grać należy zawsze w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.

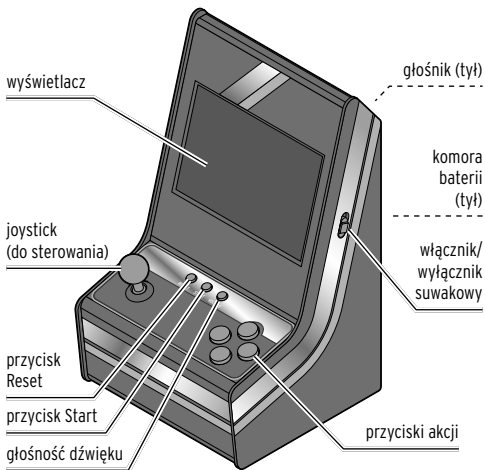
OSTRZEŻENIE przed obrażeniami ciała

- W przypadku wycieku z baterii należy unikać kontaktu ze skórą, oczami i śluzówkami. W razie potrzeby opłukać miejsca kontaktu wodą i natychmiast udać się do lekarza.
- Nie wolno ładować zwykłych baterii jednorazowego użytku.
- Baterii nie wolno rozbierać na części, wrzucać do ognia ani zwierać.

UWAGA – ryzyko szkód materialnych

- Produkt nie nadaje się do użytkowania z bateriami wielokrotnego ładowania (akumulatorami).
- Produkt oraz baterie należy chronić przed nadmiernym działaniem ciepła. Baterie należy wyjąć z produktu, gdy są zużyte lub gdy produkt nie będzie przez dłuższy czas używany. W ten sposób można uniknąć szkód, które mogą powstać wskutek wycieku elektrolitu.
- Nie wolno zwierać zacisków przyłączeniowych w komorze baterii.
- Zawsze wymieniać wszystkie baterie. Nie należy używać jednocześnie starych i nowych baterii, baterii różnych typów, marek lub o różnej pojemności.
- Podczas wkładania baterii należy zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów (+/-).
- Produktu nie wolno zanurzać w wodzie. Produkt należy chronić przed kurzem/pyłem, wstrząsami, wilgocią, bezpośrednim działaniem promieni słonecznych oraz skrajnymi temperaturami.
- Do czyszczenia nie należy używać szorujących lub żrących środków czyszczących ani twardych szczotek itp.

Widok całego zestawu (zakres dostawy)



Nie ujęto na rysunku:
4 baterie



Usunąć folię ochronną z wyświetlacza.

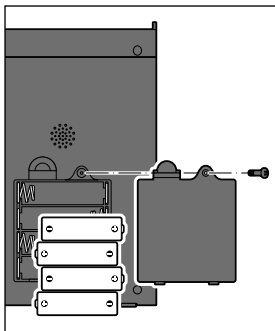
Wkładanie/wymiana baterii



NIEBEZPIECZEŃSTWO dla dzieci - zagrożenie życia wskutek uduszenia/zakrztuszenia

- Materiały opakowaniowe należy trzymać z dala od dzieci. Najlepiej usunąć je od razu po rozpakowaniu.
- Baterie mogą być wkładane lub wymieniane wyłącznie przez osoby dorosłe.

- ▷ Przesunąć umieszczony z boku włącznik/wyłącznik suwakowy do dołu (urządzenie wyłączone), o ile nie zostało to jeszcze zrobione.



1. Odkręcić śrubkę na pokrywce komory baterii i zdjąć tę pokrywkę z komory baterii.
2. Umieścić dołączone w komplecie baterie zgodnie z rysunkiem w komorze baterii. Zwrócić przy tym uwagę na właściwe ułożenie biegunów (+/-).

3. Ponownie założyć pokrywkę komory baterii i zamocować śrubką.



Produkt nie nadaje się do użytkowania z bateriami wielokrotnego ładowania (akumulatorami).

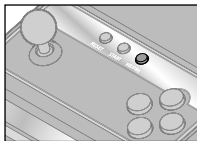
Obsługa

Włączanie/wyłączanie urządzenia



- ▷ Przesunąć umieszczony z boku włącznik/wyłącznik suwakowy do góry, aby włączyć urządzenie.
- ▷ Przesunąć umieszczony z boku włącznik/wyłącznik suwakowy do dołu, aby wyłączyć urządzenie.

Zmiana głośności dźwięku

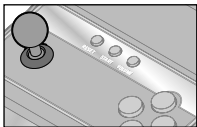


Po każdym włączeniu lub zresetowaniu urządzenia głośność dźwięku jest standardowo ustawiona na średni stopień. Przez naciskanie przycisku **VOLUME** można zmieniać głośność dźwięku w następujący sposób:

- ▷ Nacisnąć 1x: największa głośność
- ▷ Nacisnąć 2x dźwięk jest wyłączony
- ▷ Nacisnąć 3x najmniejsza głośność
- ▷ Nacisnąć 4x średnia głośność
- ▷ Aby powrócić do największej głośności dźwięku, nacisnąć ponownie przycisk **VOLUME**.

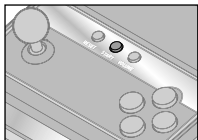
Wybór i uruchamianie gry

Po włączeniu urządzenia na wyświetlaczu pojawia się lista dostępnych gier i rozbrzmiewa melodia.



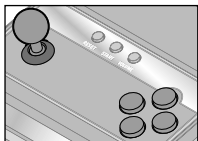
1. Za pomocą joysticka poruszać się po liście dostępnych gier aż do zaznaczenia żądanej gry.

- ▷ Przytrzymując wciśnięty joystick w górnej lub dolnej pozycji można poruszać się szybciej po liście dostępnych gier.
- ▷ Naciskając joystick w prawo lub w lewo można poruszać się po liście dostępnych gier w „krokach co 8”.



2. Nacisnąć przycisk **START**, aby wybrać zaznaczoną grę.
3. Nacisnąć przycisk **START** jeszcze raz, aby uruchomić wybraną grę.

Joystick oraz przyciski akcji podczas gry



Za pomocą joysticka steruje się ruchem swojej postaci w grze.

Funkcje przycisków akcji zmieniają się w zależności od gry. Naciskanie tych przycisków może wywoływać rozmaite akcje, np. skok, strzał, kopnięcie itp.



Na konsoli do gier dostępnych jest 300 gier video typu retro. Dzięki niewielkiej liczbie elementów sterujących ustalenie, jak grać w poszczególne gry, będzie szybkie i intuicyjne.

Najlepiej wypróbować to samemu!

Przerywanie gry (tryb pauzy)

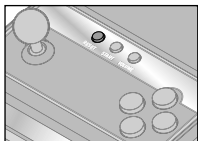
W dowolnym momencie można przerwać niektóre gry.

- ▷ Nacisnąć przycisk **START**, aby przerwać grę.
Wyświetlacz „zamarza”.
- ▷ Ponownie nacisnąć przycisk **START**, aby kontynuować grę.



Nie we wszystkich grach funkcjonuje tryb pauzy.
Wystarczy go wypróbować!

Kończenie gry



- ▷ W czasie gry nacisnąć przycisk **RESET**, aby zakończyć grę.
Na wyświetlaczu znów pojawia się lista dostępnych gier.

Resetowanie

Promieniowanie elektromagnetyczne w otoczeniu urządzenia może powodować zakłócenia/błędy w jego działaniu. Jeżeli urządzenie nie działa prawidłowo, należy je zresetować:

- ▷ Nacisnąć raz krótko przycisk **RESET**.

Na wyświetlaczu znów pojawia się lista dostępnych gier.

Czyszczenie

UWAGA - ryzyko szkód materialnych

- Do czyszczenia nie należy używać silnych chemikaliów ani agresywnych lub rysujących powierzchnię środków czyszczących.
- Produktu nie wolno zanurzać w wodzie.

▷ W razie potrzeby należy wyczyścić produkt suchą, niestrzępiącą się ściereczką.

Problemy i sposoby ich rozwiązywania

Urządzenie nie działa (brak dźwięku i obrazu).

- Czy urządzenie jest włączone?
Przesunąć włącznik/wyłącznik suwakowy do góry.
- Czy baterie nie są zużyte? Wymienić baterie na nowe.

Wyświetlacz pozostaje wygaszony, ale słychać dźwięk.

- Czy baterie nie są zużyte?
Wymienić baterie na nowe.

Brak dźwięku, ale wyświetlacz, joystick i przyciski działają jak zwykle.

- Czy dźwięk nie został wyciszony.
Zwiększyć głośność przyciskiem **VOLUME**.

Obraz na wyświetlaczu jest bardzo ciemny.

- Czy baterie nie są zużyte? Wymienić baterie na nowe.

Obraz na wyświetlaczu migocze, ma smugi lub inne zakłócenia.

- W razie potrzeby nacisnąć przycisk **RESET**.
- Wyłączyć urządzenie włącznikiem/wyłącznikiem suwakowym, a następnie ponownie je włączyć i spróbować jeszcze raz.
- Czy baterie nie są zużyte?
Wymienić baterie na nowe.

Usuwanie odpadów

Produkt, jego opakowanie oraz dołączone w komplecie baterie zawierają wartościowe materiały, które powinny zostać przekazane do ponownego wykorzystania. Ponowne przetwarzanie odpadów powoduje zmniejszenie ich ilości i przyczynia się do ochrony środowiska naturalnego.

Opakowanie należy usunąć zgodnie z zasadami segregacji odpadów. Należy wykorzystać lokalne możliwości oddzielnego zbierania papieru, tektury oraz opakowań lekkich.



Urządzenia, które zostały oznaczone tym symbolem, nie mogą być wrzucane do zwykłych pojemników na odpady domowe! Użytkownik jest ustawowo zobowiązany do usuwania zużytego sprzętu oddzielnie od odpadów domowych. Urządzenia elektryczne zawierają substancje niebezpieczne. W przypadku nieprawidłowego przechowywania i usuwania mogą one szkodzić zdrowiu oraz środowisku naturalnemu. Informacji na temat punktów zbiórki bezpłatnie przyjmujących zużyty sprzęt udzieli Państwu administracja samorządowa.



Baterii ani akumulatorów nie wolno usuwać jako zwykłych odpadów domowych! Użytkownik jest ustawowo zobligowany do tego, aby przekazywać zużyte baterie i akumulatory do gminnych bądź miejskich punktów zbiórki lub usuwać do specjalnych pojemników, udostępnionych w sklepach handlujących bateriami.



www.tchibo.pl/instrukcje

Numer artykułu: 622 162
