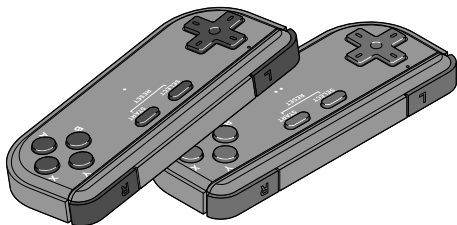




Konsola do gier TV w stylu retro dla 2 graczy



 Instrukcja obsługi

Tchibo GmbH D-22290 Hamburg · 141971AS65XXIV · 2024-09

Drodzy Klienci!

Dzięki 252 grom wideo w różnych kategoriach (sport, akcja, gry zręcznościowe, gry logiczne), ta konsola do gier TV w stylu retro gwarantuje mnóstwo zabawy dla młodszych i starszych! Wystarczy podłączyć game stick – w razie potrzeby za pomocą przedłużacza HDMI – do telewizora, podłączyć go do zasilania za pomocą kabla USB-C i gotowe.

Dzięki niewielkiej liczbie czytelnych elementów sterujących obsługa konsoli jest prosta i intuicyjna – użytkownik bardzo szybko zorientuje się, jak działają i na czym polegają poszczególne gry.

Życzymy wiele radości i satysfakcji z użytkowania tego produktu.

Zespół Tchibo

Spis treści

- 4 Wskazówki bezpieczeństwa**
 - 10 Symbol na urządzeniu
- 11 Dane techniczne**
- 12 Widok całego zestawu (zakres dostawy)**
- 13 Wkładanie / wymiana baterii**
- 14 Podłączenie game sticka do telewizora**
- 16 Użytkowanie**
 - 16 Regulacja głośności
 - 16 Wybór i uruchamianie gry
 - 18 Pad kierunkowy oraz przyciski akcji podczas gry
 - 18 Przerywanie gry (tryb PAUSE)
 - 19 Zakończenie trwającej gry przed końcem (tryb RESET)
 - 19 Przebieg oraz punkty
- 19 Resetowanie**
- 20 Czyszczenie**
- 20 Problemy i sposoby ich rozwiązywania**
- 22 Usuwanie odpadów**
- 23 Deklaracja zgodności**

Wskazówki bezpieczeństwa

Należy dokładnie przeczytać wskazówki bezpieczeństwa i użytkować produkt wyłącznie w sposób opisany w tej instrukcji, aby uniknąć niezamierzonych obrażeń ciała lub uszkodzeń sprzętu. Zachować instrukcję do późniejszego wykorzystania. W razie zmiany właściciela produktu należy przekazać również tę instrukcję.

Przeznaczenie

- **OSTRZEŻENIE.** Nie nadaje się dla dzieci w wieku poniżej 3 lat.
- Produkt zalecany dla dzieci od 6. roku życia.
- Produkt zaprojektowano do użytku prywatnego i nie nadaje się do zastosowań komercyjnych.
- Produkt przeznaczony jest tylko do użytku w suchych pomieszczeniach. Produktu można używać tylko w umiarkowanych warunkach klimatycznych.

Niebezpieczeństwo – zagrożenie dla dzieci

- Dzieci nie mogą mieć dostępu do materiałów opakowaniowych oraz drobnych elementów, które mogą zostać połknięte. Istnieje m.in. niebezpieczeństwo uduszenia!
- Dzieci poniżej 3. roku życia nie mogą mieć dostępu do urządzenia, kabli podłączeniowych i drobnych części, które mogą zostać połknięte. Dołączone w komplecie kable nie są zabawkami.

- Połknięcie baterii może być śmiertelnie niebezpieczne. Połknięta bateria może w ciągu 2 godzin doprowadzić do ciężkich chemicznych poparzeń wewnętrznych oraz do śmierci. Dlatego zarówno nowe, jak i zużyte baterie/akumulatory należy przechowywać poza zasięgiem dzieci. Jeżeli nie można prawidłowo zamknąć komory baterii, należy zaprzestać używania produktu, a dzieci nie mogą mieć do niego dostępu. W przypadku podejrzenia, że bateria została połknięta lub dostała się do organizmu w inny sposób, należy natychmiast skorzystać z pomocy medycznej.
- Dołączony w komplecie śrubokręt służy do wymiany baterii. Baterie mogą być wkładane lub wymieniane wyłącznie przez osoby dorosłe. Śrubokręt nie jest zabawką! Zachować śrubokręt do późniejszego wykorzystania w miejscu niedostępnym dla dzieci.

Niebezpieczeństwo dla osób cierpiących na epilepsję lub z podejrzeniem epilepsji

- W przypadku bardzo małej liczby osób niektóre doznania wizualne (np. migające światła w grach wideo) mogą doprowadzić do ataków epileptycznych. Związkiem takich ataków są różne objawy, np. zawroty głowy, zmiany w zdolności widzenia, drżenie oczu lub twarzy, utrata orientacji, zamęt w głowie lub przejściowa utrata świadomości. Osoby tracące świadomość mogą się zranić o znajdujące się w pobliżu przedmioty lub w wyniku upadku. Jeśli w trakcie

gry wystąpi któryś z objawów, grę należy natychmiast przerwać i skorzystać z pomocy lekarskiej. Rodzice powinni obserwować swoje dzieci i pytać je o pojawianie się wyżej wymienionych objawów. Prawdopodobieństwo wystąpienia tego rodzaju objawów u dzieci i młodzieży jest większe niż w przypadku osób dorosłych.

Niebezpieczeństwo szkód zdrowotnych związane z graniem w gry wideo

- Najpóźniej po jednej godzinie nieprzerwanego grania należy zrobić 10-15 minutową przerwę. Należy dopilnować tego zwłaszcza u dzieci.
- Nie należy grać w stanie zmęczenia lub wyczerpania. W przypadku pojawienia się bólu głowy należy niezwłocznie przerwać grę.
- Grać należy zawsze w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.

Niebezpieczeństwo porażenia prądem elektrycznym

- Game stick należy podłączać do sieci elektrycznej tylko za pomocą odpowiedniego zasilacza sieciowego (USB 5 V DC 1 A).
- Kabel podłączeniowy i zasilacz sieciowy muszą być przeznaczone do użytku z zabawkami elektrycznymi i być zgodne z klasą ochronności  lub .

- Wtyczkę HDMI game sticka, względnie przedłużacza HDMI podłączać wyłącznie do urządzeń, które są zgodne z klasą ochronności  lub .
- Nie wolno stosować niesprawnych/uszkodzonych zasilaczy sieciowych USB ani próbować ich naprawiać.
- Game stick należy podłączać tylko do prawidłowo zainstalowanego gniazdka elektrycznego, którego napięcie jest zgodne z danymi technicznymi zasilacza sieciowego.
- Kabel podłączeniowy i zasilacz sieciowy nie są zabawkami! Nie pozostawiać dzieci bez nadzoru z game stickiem, gdy jest on podłączony do sieci elektrycznej.
- W żadnym wypadku nie wolno otwierać ani usuwać części obudowy. Wewnątrz obudowy znajdują się części pod napięciem, których dotknięcie może spowodować porażenie prądem. Nie wkładać też żadnych przedmiotów w otwory urządzenia. Mogłoby dojść do kontaktu z elementami pod napięciem.
- Game sticka nie wolno zanurzać w wodzie lub innych cieczach, ponieważ grozi to porażeniem prądem. Chronić go przed wodą kapiącą i bryzgami wody.
- Zasilacz sieciowy należy wyciągnąć z gniazdka, jeśli podczas użycia wystąpią usterki, po użyciu, w razie burzy, przed przystąpieniem do czyszczenia produktu.

Należy przy tym zawsze ciągnąć za zasilacz sieciowy, a nie za kabel zasilający.

- Gniazdko elektryczne musi być łatwo dostępne, aby w razie potrzeby można było szybko wyciągnąć zasilacz sieciowy. Kabel podłączeniowy ułożyć w taki sposób, aby nikt nie mógł się o niego potknąć.
- Kabel zasilający nie może być zagięty ani przygnieciony. Kabel ten trzymać z dala od gorących powierzchni i ostrych krawędzi.
- Nie wolno podłączać game sticka do sieci elektrycznej, jeżeli wykazuje on widoczne uszkodzenia lub jeżeli upadł na ziemię.
- Regularnie sprawdzać kabel podłączeniowy i zasilacz sieciowy pod kątem uszkodzeń. Jeśli game stick jest uszkodzony, nie wolno podłączać go do zasilania.
- Nie wolno wprowadzać żadnych zmian w produkcie. Wszelkie naprawy należy zlecać tylko zakładom specjalistycznym.

Niebezpieczeństwo obrażeń ciała spowodowanych przez baterie

- W przypadku wycieku z baterii należy unikać kontaktu ze skórą, oczami i błonami śluzowymi. W razie potrzeby opłukać miejsca kontaktu wodą i natychmiast udać się do lekarza.
- Nie wolno ładować zwykłych baterii jednorazowego użytku.

- Baterii nie wolno rozbierać na części, wrzucać do ognia ani zwierać.

Szkody materialne

- Przy podłączaniu game sticka do telewizora należy przestrzegać zaleceń podanych w instrukcji obsługi danego urządzenia. Do podłączania należy używać tylko dołączonych w komplecie kabli HDMI i USB-C
- Podczas podłączania kabli należy zwrócić uwagę na właściwe ułożenie wtyczek. Nie używać siły, aby uniknąć wygięcia wtyczek.
- Produkt nie nadaje się do użytkowania z bateriami wielokrotnego ładowania (akumulatorami).
- Produkt oraz baterie należy chronić przed nadmiernym działaniem ciepła. Baterie należy wyjąć z kontrolerów, gdy są zużyte lub gdy produkt nie będzie przez dłuższy czas używany. Dzięki temu można uniknąć szkód, które mogą powstać wskutek wycieku elektrolitu.
- Nie wolno zwierać zacisków przyłączeniowych w komorze baterii.
- Zawsze wymieniać wszystkie baterie. Nie używać jednocześnie starych i nowych baterii, baterii różnych typów, marek lub o różnej pojemności.
- Podczas wkładania baterii należy zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów (+/-).

- Produktu nie wolno zanurzać w wodzie. Produkt należy chronić przed kurzem/pyłem, wstrząsami, wilgocią, bezpośrednim działaniem promieni słonecznych oraz skrajnymi temperaturami.
- Do czyszczenia nie należy używać szorujących lub żrących środków czyszczących ani twardych szczotek itp.

Symbol na urządzeniu



Ten symbol oznacza, że w produkcie zamontowany jest transformator bezpieczeństwa. Zmniejsza on napięcie elektryczne, a tym samym minimalizuje ryzyko porażenia prądem i wystąpienia innych zagrożeń elektrycznych.

Dodatkowe informacje dot. dołączonych baterii:

Producent: Chung Pak Battery Works Limited
 Chung Pak (Guang Dong) Battery Industrial Co., Ltd
 Unit B, 2/F., Wah Shun Industrial Building,
 No.4 Cho Yuen Street, Yau Tong Bay, Kowloon,
 Hongkong Gan Cun Section, Fo Chen Road,
 Chen Cun County, Shun De District,
 Fo Shan City, Guang Dong Province, Chiny

Marka: Vinnic

Strona internetowa: www.vinnic.com

E-mail: vinnic@chungpak.com

Dane techniczne

Model: 688 814
Baterie: 2x LR03 (AAA) / 1,5 V (ZnMnO₂)
na kontroler

Game stick:

Wejście: 5 V  1 A USB
(symbol  oznacza prąd stały)

Gniazdo: USB-C

Zakres

częstotliwości: 2400-2483,5 MHz

Maksymalna moc nadawcza:

kontroler: -19,43 dBm

game stick: -12,47 dBm

Gry: 252 8-bitowych gier wideo

Temperatura

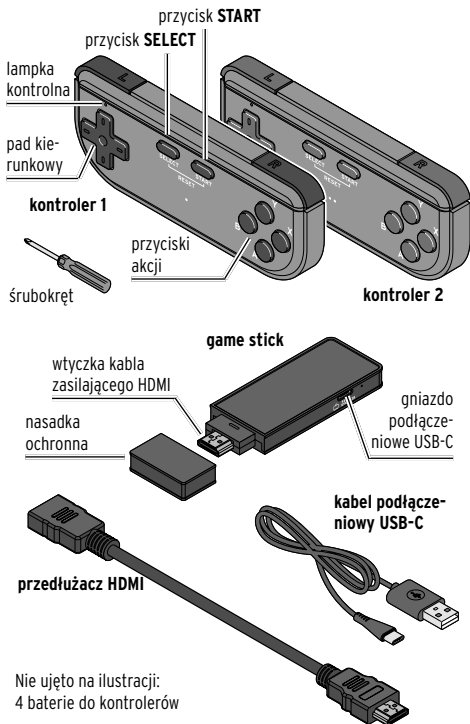
otoczenia: od +10°C do +40°C

Made

exclusively for: Tchibo GmbH, Überseering 18,
22297 Hamburg, Germany,
www.tchibo.pl

W ramach doskonalenia produktu zastrzegamy sobie
prawo do wprowadzania zmian w jego konstrukcji
i wyglądzie.

Widok całego zestawu (zakres dostawy)



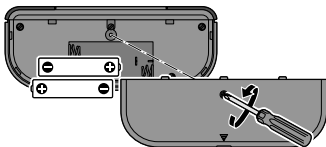
Wkładanie / wymiana baterii



NIEBEZPIECZEŃSTWO dla dzieci - zagrożenie życia wskutek uduszenia/zakrztuszenia

- Dzieci nie mogą mieć dostępu do materiałów opakowaniowych. Najlepiej od razu je usunąć.
- Dołączony w komplecie śrubokręt służy do wymiany baterii. Baterie mogą być wkładane lub wymieniane wyłącznie przez osoby dorosłe. Śrubokręt nie jest zabawką! Zachować śrubokręt do późniejszego wykorzystania w miejscu niedostępnym dla dzieci.

▷ Włożyć dołączone w zestawie baterie do dwóch kontrolerów:



1. Odkręcić śrubkę na komorze baterii, a następnie otworzyć pokrywkę komory baterii w miejscu oznaczonym strzałką.
2. Umieścić dołączone w komplecie baterie zgodnie z rysunkiem w komorze baterii. Zwrócić przy tym uwagę na właściwe ułożenie biegunów (+/-).
3. Założyć pokrywkę komory baterii i zamknąć ją. Pokrywka musi się słyszalnie i wyczuwalnie zatrzasnąć. Zamocować pokrywkę śrubką.



Baterie należy wymienić, gdy kontrolery przestają reagować na naciskanie przycisków, a lampka kontrolna nad padem kierunkowym nie świeci się po naciśnięciu przycisku.

Kontrolery nie nadają się do użytkowania z bateriami wielokrotnego ładowania (akumulatorami).

Podłączenie game sticka do telewizora



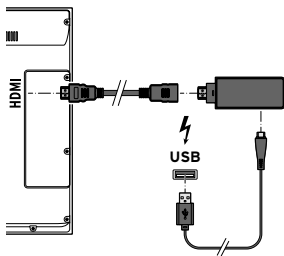
OSTRZEŻENIE - zagrożenie życia wskutek porażenia prądem elektrycznym

- Produkt należy podłączać tylko za pomocą odpowiedniego zasilacza sieciowego do prawidłowo zainstalowanego gniazdka elektrycznego, którego napięcie jest zgodne z parametrami technicznymi zasilacza sieciowego.

WSKAZÓWKA - ryzyko szkód materialnych

- Przy podłączaniu game sticka do telewizora należy przestrzegać zaleceń podanych w instrukcji obsługi danego urządzenia.
- Do podłączania należy używać tylko dołączonych w komplecie kabli HDMI i USB-C.

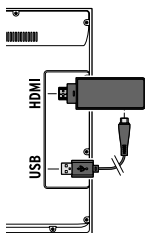
1. Zdjąć nasadkę ochronną z game sticka.



2. Podłączyć przedłużacz HDMI i kabel USB-C do game sticka, jak pokazano na rysunku.

3. Podłączyć drugi koniec przedłużacza HDMI do odpowiedniego gniazda podłączeniowego w telewizorze.

4. Podłączyć drugi koniec kabla USB-C do odpowiedniego zasilacza sieciowego (poza zakresem dostawy) i włożyć go do łatwo dostępnego gniazdka elektrycznego.



Alternatywnie można również podłączyć game sticka bezpośrednio (bez przedłużacza HDMI) do telewizora i włożyć kabel USB-C do odpowiedniego gniazda USB w telewizorze (jeśli jest).



W przypadku niektórych telewizorów zasilanie przez gniazdo USB znajdujące się bezpośrednio na monitorze może być niewystarczające. W razie potrzeby należy zapoznać się z instrukcją obsługi urządzenia. Jeśli zasilanie jest niewystarczające, działanie produktu może zostać zaburzone.

5. Włączyć telewizor i wybrać odpowiednie wejście HDMI.

Użytkowanie

Gdy tylko telewizor zostanie podłączony do wejścia HDMI, na ekranie pojawi się menu główne z dostępnymi grami i muzyką.

Regulacja głośności

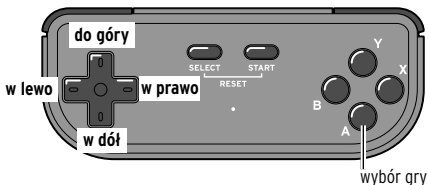
▷ Wyregulować głośność w zwykły sposób za pomocą pilota zdalnego sterowania telewizora.

Wybór i uruchamianie gry



Wybór i uruchomienie gier jest możliwe tylko za pomocą **kontrolera 1** (•).

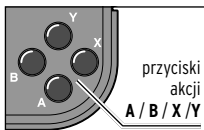
Nie wszystkie gry są przeznaczone dla 2 graczy.



1. Za pomocą pada kierunkowego (**do góry** / **w dół** / **w prawo** / **w lewo**) można poruszać się po liście dostępnych gier w następujący sposób, aż do znalezienia żądanej gry:
 - ▷ Przycisk **do góry** / **w dół**: każde naciśnięcie przycisku powoduje przejście o 1 pozycję w górę lub w dół.
 - ▷ Przyciski **w prawo** / **w lewo**: każde naciśnięcie przycisku powoduje przejście o 8 pozycji w górę lub w dół.
 2. Nacisnąć przycisk **A**, aby wybrać zaznaczoną grę.
Jeśli gra jest przeznaczona dla 2 graczy, można teraz wybrać, czy chce się grać w pojedynkę (**1 PLAYER**) czy w parze (**2 PLAYERS**).
 3. Zaznaczyć wybraną opcję, naciskając przycisk **SELECT** na **kontrolerze 1** (•).
- Jeśli gra jest przeznaczona tylko dla jednego gracza, opcja wyboru nie jest wyświetlana.
4. Uruchomić grę za pomocą przycisku **START**.

Pad kierunkowy oraz przyciski akcji podczas gry

Za pomocą pada kierunkowego steruje się ruchem swojej postaci w grze.



Funkcja przycisków akcji **A**, **B**, **X** oraz **Y** różni się w zależności od gry. Naciskanie tych przycisków może wywoływać rozmaite akcje, np. skok, strzał, kopnięcie itp.

i Na konsoli dostępnych jest 252 gier. Dzięki niewielkiej liczbie elementów sterujących ustalenie, jak grać w poszczególne gry, będzie szybkie i intuicyjne. Najlepiej wypróbować to samemu!

Przerywanie gry (tryb PAUSE)

Użytkownik może w każdej chwili przerwać trwającą grę.

- ▷ Nacisnąć przycisk **START**, aby przerwać grę.
W przypadku niektórych gier podczas pauzy wyświetlany jest komunikat **PAUSE**.
- ▷ Ponownie nacisnąć przycisk **START**, aby kontynuować grę.

Zakończenie trwającej gry przed końcem (tryb RESET)

Użytkownik może zakończyć trwającą grę w dowolnym momencie.

▷ Nacisnąć jednocześnie przyciski **START** i **SELECT**, aby zakończyć trwającą grę.

Na ekranie telewizora pojawi się ponownie menu główne z dostępnymi grami.

Przebieg oraz punkty

Po zakończeniu gry na ekranie zostaną wyświetlone uzyskane punkty.

Resetowanie

Promieniowanie elektromagnetyczne w otoczeniu urządzenia może powodować zakłócenia/błędy w jego działaniu. Jeżeli urządzenie nie działa prawidłowo, należy je zresetować:

▷ Nacisnąć jednocześnie przyciski **START** i **SELECT**.

Na ekranie telewizora pojawi się ponownie menu główne z dostępnymi grami.

Czyszczenie

WSKAZÓWKA - ryzyko szkód materialnych

- Do czyszczenia nie należy używać silnych chemikaliów ani agresywnych lub rysujących powierzchnię środków czyszczących.
- Produktu nie wolno zanurzać w wodzie.

▷ W razie potrzeby należy wyczyścić produkt suchą, nieustrzępiącą się ściereczką.

Problemy i sposoby ich rozwiązywania

Urządzenie nie działa (brak dźwięku i obrazu).

- Czy game stick względnie przedłużacz HDMI jest prawidłowo podłączony do gniazda HDMI w telewizorze?
- Czy wybrano odpowiednie wejście HDMI?
- Czy game stick jest zasilany w wystarczającym stopniu przez kabel USB-C? Zamiast gniazda USB bezpośrednio w telewizorze należy użyć odpowiedniego zasilacza sieciowego w celu zasilenia.
- Czy baterie w kontrolerach nie są zużyte?
Wymienić baterie na nowe.

Ekran zawiesza się, migocze, ma smugi lub inne zakłócenia.

- Nacisnąć na **kontrolerze 1 (•)** jednocześnie przyciski **START** i **SELECT**, aby zresetować urządzenie.
- Odłączyć na chwilę game stick od zasilania, a następnie spróbować ponownie. Zamiast gniazda USB bezpośrednio w telewizorze należy użyć odpowiedniego zasilacza sieciowego w celu zasilenia.
- Czy baterie w kontrolerach nie są zużyte?
Wymienić baterie na nowe.

Kontroler nie reaguje na naciśnięcia przycisków.

- Czy baterie w kontrolerach nie są zużyte?
Wymienić baterie na nowe.
- Wybór i uruchomienie gier jest możliwe tylko za pomocą **kontrolera 1 (•)**. **Kontroler 2 (• •)** działa tylko podczas gier dla 2 graczy.
- Jeśli game stick jest podłączony bezpośrednio do gniazda HDMI w telewizorze, mogą wystąpić interferencje. Użyć przedłużacza HDMI, aby wzmocnić sygnał.

Usuwanie odpadów

Produkt, jego opakowanie oraz dołączone w komplecie baterie zawierają wartościowe materiały, które nadają się do ponownego wykorzystania. Ponowne przetwarzanie odpadów powoduje zmniejszenie ich ilości i przyczynia się do ochrony środowiska naturalnego.

Opakowanie należy usunąć zgodnie z zasadami segregacji odpadów. Należy wykorzystać lokalne możliwości oddzielnego zbierania papieru, tektury oraz opakowań lekkich.



Urządzenia, baterie i akumulatory, które zostały oznaczone tym symbolem, nie mogą być usuwane do zwykłych pojemników na odpady domowe!

Użytkownik jest ustawowo zobowiązany do usuwania zużytego sprzętu oddzielnie od odpadów domowych. Urządzenia elektryczne zawierają substancje niebezpieczne. W przypadku nieprawidłowego przechowywania i usuwania mogą one szkodzić zdrowiu oraz środowisku naturalnemu. Informacji na temat punktów zbiórki bezpłatnie przyjmujących zużyty sprzęt udzieli Państwu administracja samorządowa.

Zużyte baterie i akumulatory należy przekazywać do gminnych bądź miejskich punktów zbiórki lub też wrzucać je do specjalnych pojemników, udostępnionych w sklepach handlujących bateriami. Przed utylizacją należy zakleić taśmą styki baterii/akumulatorów litowych.

Deklaracja zgodności

Tchibo GmbH niniejszym deklaruje, że ten produkt w momencie wprowadzania na rynek spełnia zasadnicze wymagania oraz inne stosowne postanowienia Dyrektywy 2014/53/UE.

Pełną deklarację zgodności można znaleźć po podaniu numeru artykułu (**688 814**) na stronie www.tchibo.pl/instrukcje

Produkt przewidziany jest do sprzedaży w następujących krajach: Niemcy, Austria, Szwajcaria, Czechy, Polska, Słowacja, Węgry, Turcja.

CE

Numer artykułu: 688 814



www.tchibo.pl/instrukcje