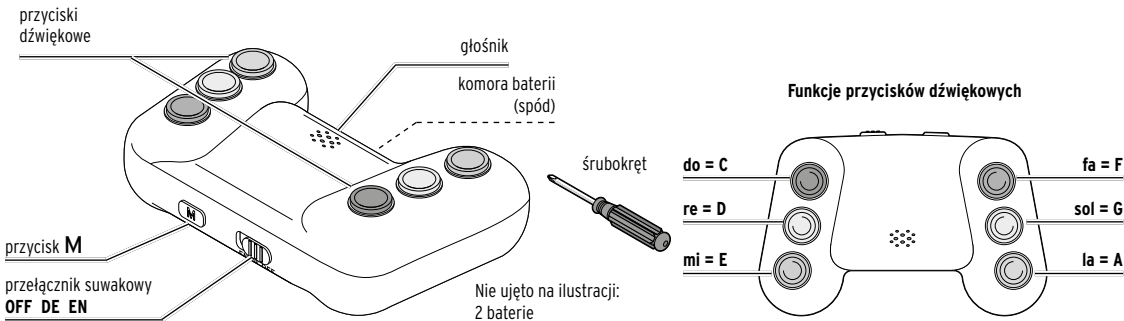


**Drodzy Klienci!**

To niewielkie urządzenie do treningu pamięci to świetny sposób na ćwiczenie pamięci, cierpliwości i koordynacji ręka-oko. Dzięki poręcznemu rozmiarowi urządzenie idealnie nadaje się do użytku w podróży. Cztery różne tryby gwarantują różnorodną zabawę dla młodszych i starszych!

**Zespół Tchibo**



**Dla bezpieczeństwa użytkownika**

Należy dokładnie przeczytać wskazówki bezpieczeństwa i użytkować produkt wyłącznie zgodnie z opisem w instrukcji, aby uniknąć niezamierzonych obrażeń ciała lub uszkodzeń sprzętu. Zachować instrukcję do późniejszego wykorzystania. W razie zmiany właściciela produktu należy przekazać również tę instrukcję.

**Przeznaczenie**

- Produkt zaprojektowano do użytku prywatnego i nie nadaje się do zastosowań komercyjnych.
- Produkt przeznaczony jest tylko do użytku w suchych pomieszczeniach. Produktu można używać tylko w umiarkowanych warunkach klimatycznych.
- Produkt zalecany dla dzieci od 3. roku życia.

**Niebezpieczeństwo – zagrożenie dla dzieci**

- Dzieci nie mogą mieć dostępu do materiałów opakowaniowych. Istnieje m.in. niebezpieczeństwo uduszenia!
- Dzieci poniżej 3. roku życia nie mogą mieć dostępu do produktu i drobnych części, które mogą zostać połknięte.
- Połknięcie baterii może być śmiertelnie niebezpieczne. Połknięta bateria może w ciągu 2 godzin doprowadzić do ciężkich chemicznych poparzeń wewnętrznych oraz do śmierci. Dlatego zarówno nowe, jak i zużyte baterie/akumulatory należy przechowywać poza zasięgiem dzieci. Jeżeli nie można prawidłowo zamknąć komory baterii, należy zaprzestać używania produktu, a dzieci nie mogą mieć do niego dostępu. W przypadku podejrzenia, że bateria została połknięta lub dostała się do organizmu w inny sposób, należy natychmiast skorzystać z pomocy medycznej.
- Dołączony w komplecie śrubokręt służy do wymiany baterii. Bateria mogą być wkładane lub wymieniane wyłącznie przez osoby dorosłe. Śrubokręt nie jest zabawką! Zachować śrubokręt do późniejszego wykorzystania w miejscu niedostępnym dla dzieci.

**Niebezpieczeństwo odniesienia obrażeń ciała**

- W przypadku wycieku z baterii należy unikać kontaktu ze skórą, oczami i błonami śluzowymi. W razie potrzeby opłukać miejsca kontaktu wodą i natychmiast udać się do lekarza.
- Nie wolno ładować zwykłych baterii jednorazowego użytku.
- Baterii nie wolno rozbiierać na części, wrzucać do ognia ani zwierać. Chronić baterie przed nadmiernym ciepłem.

**Szkody materialne**

- Produkt nie nadaje się do użytkowania z bateriami wielokrotnego ładowania (akumulatorami).
- Produkt oraz baterie należy chronić przed nadmiernym działaniem ciepła. Bateria należy wyjąć z produktu, gdy są zużyte lub gdy produkt nie będzie przez dłuższy czas używany. Dzięki temu można uniknąć szkód, które mogą powstać wskutek wycieku elektrolitu.
- Nie wolno zwierać zacisków przyłączeniowych w komorze baterii.
- W razie potrzeby przed włożeniem baterii należy oczyścić styki baterii i urządzenia. Niebezpieczeństwo przegrzania!
- Zawsze wymieniać wszystkie baterie. Nie używać jednocześnie starych i nowych baterii, baterii różnych typów, marek lub o różnej pojemności.
- Podczas wkładania baterii należy zwrócić uwagę na prawidłowe ułożenie biegunów (+/-).
- Produktu nie wolno zanurzać w wodzie. Produkt należy chronić przed kurzem/pyłem, wstrząsami, wilgocią, bezpośrednim działaniem promieni słonecznych oraz skrajnymi temperaturami.
- Do czyszczenia nie należy używać szorujących lub żrących środków czyszczących ani twardych szczotek itp.

**Wkładanie / wymiana baterii**



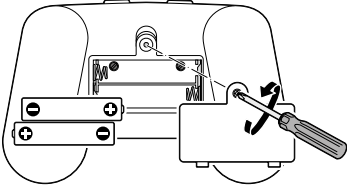
**NIEBEZPIECZEŃSTWO dla dzieci** – zagrożenie życia wskutek uduszenia/zakrztuszenia

- Dzieci nie mogą mieć dostępu do materiałów opakowaniowych. Materiały opakowaniowe najlepiej usunąć od razu po rozpakowaniu produktu.
- Dołączony w komplecie śrubokręt służy do wymiany baterii. Bateria mogą być wkładane lub wymieniane wyłącznie przez osoby dorosłe. Śrubokręt nie jest zabawką! Zachować śrubokręt do późniejszego wykorzystania w miejscu niedostępnym dla dzieci.

**WSKAZÓWKA**

- ryzyko szkód materialnych
- Produkt nie nadaje się do użytkowania z bateriami wielokrotnego ładowania (akumulatorami).

▷ Przesunąć przełącznik suwakowy w położenie **OFF**.



1. Odkręcić śrubkę na pokrywie komory baterii i zdjąć tę pokrywę z komory baterii.
2. Umieścić dołączone w komplecie baterie zgodnie z rysunkiem w komorze baterii lub wymienić zużyte baterie na nowe. Zwrócić przy tym uwagę na właściwe ułożenie biegunów (+/-).
3. Ponownie założyć pokrywę komory baterii i zamocować śrubką.



Baterie należy wymienić, jeśli urządzenie przestanie działać w zwykły sposób lub jeśli po włączeniu urządzenia przyciski dźwiękowe nie migają i nie słychać dźwięku.

**Dodatkowe informacje dot. dołączonych baterii:**

Producent: Chung Pak Battery Works Limited  
Chung Pak (Guang Dong) Battery Industrial Co., Ltd  
Unit B, 2/F, Wah Shun Industrial Building,  
No.4 Cho Yuen Street, Yau Tong Bay, Kowloon,  
Hongkong Gan Cun Section, Fo Chen Road,  
Chen Cun County, Shun De District, Fo Shan City,  
Guang Dong Province, China

Marka: Vinnic

Strona internetowa: www.vinnic.com

E-mail: vinnic@chungpak.com

Data produkcji: 2024/06



www.tchibo.pl/instrukcje

**Użytkowanie**

**Włączanie urządzenia i wybór języka menu**

- ▷ Przesunąć przełącznik suwakowy ...
- ... w położenie **DE**, aby włączyć urządzenie z menu w języku niemieckim lub
  - ... w położenie **EN**, aby włączyć urządzenie z menu w języku angielskim.

Po włączeniu rozbrzmiewa melodia powitania, a przyciski dźwiękowe świecą naprzemiennie. Następnie rozlega się komunikat **Memory mode / Merkmodus** (tryb pamięci).



Nie ma możliwości zmiany głośności. Domyślnie urządzenie uruchamia się w trybie pamięci (memory mode) po każdym włączeniu.

Lista komunikatów w języku niemieckim, angielskim oraz ich tłumaczenie na Państwa język znajduje się pod kodem QR:



**Wybór trybu**

- ▷ Naciśnąć krótko przycisk **M** do momentu, aż zapowiedziany zostanie żądany tryb:
- ... naciśnięcie **1x = Reaction mode / Reaktionsmodus** (tryb reakcji)
  - ... naciśnięcie **2x = Music mode / Musikmodus** (tryb muzyczny)
  - ... naciśnięcie **3x = Playing mode / Spielmodus** (tryb gry)
  - ... naciśnięcie **4x =** ponownie **Memory mode / Merkmodus** (tryb pamięci).

**Tryb pamięci (Memory mode / Merkmodus)**

Po komunikacie **Memory mode / Merkmodus** (tryb pamięci) wszystkie przyciski dźwiękowe migają jednocześnie 3x i rozlega się dźwiękowy sygnał startowy.



Jeśli wcześniej ustawiono inny tryb, może być konieczne naciśnięcie dowolnego przycisku dźwiękowego, aby rozległ się sygnał startowy. Przyciski dźwiękowe podświetlają się losowo jeden po drugim, najpierw jeden, potem dwa i tak dalej. Po każdym podświetleniu należy nacisnąć te same przyciski. Z czasem sekwencje dźwięków stają się dłuższe. Wymaga to zaangażowania pamięci!

Po pomyślnym ukończeniu sekwencji dźwięków rozlegną się fanfary i zapowiedź kolejnego poziomu trudności (np. **Level 2**). Naciśnąć dowolny przycisk dźwiękowy, aby rozpocząć następny poziom.

Jeśli naciśnięto niewłaściwy przycisk dźwiękowy, rozlegnie się melodia oznaczająca niepowodzenie, wszystkie przyciski dźwiękowe będą migać jednocześnie kilka razy, po czym rozlegnie się komunikat odpowiedniego poziomu oraz komunikat **Game over**. Naciśnąć dowolny przycisk dźwiękowy, aby spróbować ponownie. Dostępnych jest 6 poziomów trudności.

**Aby wybrać inny poziom trudności**, długo przytrzymać przycisk **M** wciśnięty, aż zostanie zapowiedziany kolejny poziom. Powtarzać dopóki żądany poziom zostanie zapowiedziany.

**Tryb reakcji (Reaction mode / Reaktionsmodus)**

Po komunikacie **Reaction mode / Reaktionsmodus** (tryb reakcji) naciśnąć dowolny przycisk dźwiękowy, aby rozpocząć grę. Wszystkie przyciski dźwiękowe migają jednocześnie 3x i rozlega się dźwiękowy sygnał startowy. Teraz liczy się szybkość reakcji! Rozbrzmiewa ciągła melodia, a przyciski dźwiękowe podświetlają się w szybkiej, losowej sekwencji. Naciśnąć każdorazowo podświetlony przycisk dźwiękowy. W przypadku sukcesu na końcu poziomu rozlegają się fanfary i następuje płynne przejście do następnego poziomu.

Jeśli użytkownik naciśnie niewłaściwy przycisk dźwiękowy lub zrobi to zbyt wolno, rozlegnie się melodia niepowodzenia, wszystkie przyciski dźwiękowe zamigają jednocześnie kilka razy, a następnie rozlegnie się komunikat danego poziomu oraz komunikat **Game over**. Naciśnąć dowolny przycisk dźwiękowy, aby spróbować ponownie.



**Dane techniczne**

Model: 688 769  
Baterie: 2x LR03 (AAA) / 1,5 V (ZnMnO2)  
Temperatura otoczenia: od +10°C do +40°C

W ramach doskonalenia produktu zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian w jego konstrukcji i wyglądzie.

Dostępnych jest 10 poziomów trudności.

**Aby wybrać inny poziom trudności**, długo przytrzymać przycisk **M** wciśnięty, aż zostanie zapowiedziany kolejny poziom. Powtarzać dopóki żądany poziom zostanie zapowiedziany.

Po pomyślnym ukończeniu poziomu 10 rozlegnie się komunikat **Challenge successful - Endless mode unlocked / Challenge abggeschlossen - Endlosmodus freigeschaltet** (wyzwanie zakończone sukcesem - odblokowano tryb bez ograniczeń). Następnie można grać na wszystkich poziomach.

**Tryb muzyczny (Music mode / Musikmodus)**

Po komunikacie **Music mode / Musikmodus** (tryb muzyczny) naciśnąć dowolny przycisk dźwiękowy, aby rozpocząć grę. Wszystkie przyciski dźwiękowe migają jednocześnie 3x i rozlega się dźwiękowy sygnał startowy.

Zagrać melodię, naciskając podświetlające się po sobie przyciski dźwiękowe. Jeśli użytkownik naciśnie właściwe przyciski dźwiękowe, na końcu utworu rozlegną się fanfary, po czym od razu rozpocznie się następna melodia. Użytkownik może nacisnąć niewłaściwy przycisk maksymalnie trzy razy, potem rozbrzmi melodia niepowodzenia, wszystkie przyciski dźwiękowe zamigają jednocześnie kilka razy i rozlegnie się komunikat **Game over**. Naciśnąć dowolny przycisk dźwiękowy, aby spróbować ponownie.

W tym trybie nie ma poziomów trudności.

**Tryb gry (Playing mode / Spielmodus)**

Tutaj można dać upust swojej kreatywności i wykonywać własne piosenki i melodie przy użyciu przycisków dźwiękowych.

**Funkcja automatycznego wyłączenia**

Jeśli użytkownik nie naciśnie żadnego przycisku przez ok. 2 minuty, rozlegnie się komunikat **Let's play again next time / Lass uns das nächste Mal noch einmal spielen** (zagrajmy znów następnym razem), po czym urządzenie wyłączy się.

▷ Aby ponownie włączyć urządzenie, należy przesunąć przełącznik suwakowy do pozycji **OFF** a następnie z powrotem w położenie zależne od wybranego języka menu **DE** lub **EN**.

**Całkowite wyłączenie urządzenia**

▷ Przesunąć przełącznik suwakowy w położenie **OFF**.

**Usuwanie odpadów**

Produkt, jego opakowanie oraz dołączone w komplecie baterie zawierają wartościowe materiały, które nadają się do ponownego wykorzystania. Ponowne przetwarzanie odpadów powoduje zmniejszenie ich ilości i przyczynia się do ochrony środowiska naturalnego.

**Opakowanie** należy usunąć zgodnie z zasadami segregacji odpadów. Należy wykorzystać lokalne możliwości oddzielnego zbierania papieru, tektury oraz opakowań lekkich.



**Urządzenia, baterie i akumulatory**, które zostały oznaczone tym symbolem, nie mogą być usuwane do zwykłych pojemników na odpady domowe!

Użytkownik jest ustawowo zobowiązany do usuwania zużytego sprzętu oddzielnie od odpadów domowych. Urządzenia elektryczne zawierają substancje niebezpieczne. W przypadku nieprawidłowego przechowywania i usuwania mogą one szkodzić zdrowiu oraz środowisku naturalnemu. Informacji na temat punktów zbiórki bezpłatnie przyjmujących zużyty sprzęt udzieli Państwu administracja samorządowa. Zużyte baterie i akumulatory należy przekazywać do gminnych bądź miejskich punktów zbiórki lub też wrzucać je do specjalnych pojemników, udostępnionych w sklepach handlujących bateriami. Przed utylizacją należy zakleić taśmą styki baterii/akumulatorów litowych.