



Minikonsola do gier retro



Instrukcja obsługi

Tchibo GmbH D-22290 Hamburg · 116815HB66XXI · 2021-07

Drodzy Klienci!

Ta minikonsola do gier w praktycznym, kieszonkowym formacie idealnie nadaje się na wszelkie wyjazdy. Ponad 150 starych gier sprawi bezgraniczną frajdę zarówno tym starszym, jak i młodszym użytkownikom! Dzięki niewielkiej liczbie czytelnych elementów sterujących obsługa konsoli jest bardzo prosta i intuicyjna – użytkownik bardzo szybko zorientuje się, jak działają i na czym polegają poszczególne gry.

Zespół Tchibo



Dane techniczne

Model:

634 306

Baterie:

3x LR03 (AAA) / 1,5 V

Wyświetlacz LCD:

kolorowy, 1,8"

Gry:

158 8-bitowych gier wideo

Temperatura otoczenia:

od +10°C do +40°C

Made exclusively for:

Tchibo GmbH, Überseering 18,
22297 Hamburg, Germany,
www.tchibo.pl

W ramach doskonalenia produktu zastrzegamy sobie prawo do wprowadzania zmian w jego konstrukcji i wyglądzie.

Spis treści

- 2 Dane techniczne**
- 4 Wskazówki bezpieczeństwa**
- 8 Widok całego zestawu (zakres dostawy)**
- 9 Wkładanie / wymiana baterii**
- 10 Obsługa**
 - 10 Włączanie/wyłączanie urządzenia
 - 10 Zmiana głośności dźwięku
 - 12 Przyciski nawigacyjne i przyciski A / B w czasie gry
 - 12 Przerwanie gry (tryb PAUSE)
 - 13 Wyłączanie gry
 - 13 Automatyczny tryb spoczynku
 - 14 Automatyczny zapis najlepszego wyniku
- 14 Czyszczenie**
- 15 Problemy i sposoby ich rozwiązywania**
- 16 Usuwanie odpadów**

Wskazówki bezpieczeństwa

Należy dokładnie przeczytać wskazówki bezpieczeństwa i użytkować produkt wyłącznie w sposób opisany w tej instrukcji, aby uniknąć niezamierzonych urazów ciała lub uszkodzeń sprzętu.

Zachować instrukcję do późniejszego wykorzystania. W razie zmiany właściciela produktu należy przekazać również tę instrukcję.

Przeznaczenie

- Produkt zaprojektowano do użytku prywatnego i nie nadaje się do zastosowań komercyjnych.
- Produktu można używać tylko w umiarkowanych warunkach klimatycznych.

NIEBEZPIECZEŃSTWO - zagrożenie dla dzieci

- Dzieci nie mogą mieć dostępu do materiałów opakowaniowych. Istnieje m.in. niebezpieczeństwo uduszenia!
- Połknięcie baterii może być śmiertelnie niebezpieczne. Połknięta bateria może w ciągu 2 godzin doprowadzić do ciężkich chemicznych poparzeń wewnętrznych oraz do śmierci. Dlatego zarówno nowe, jak i zużyte baterie oraz produkt należy przechowywać poza zasięgiem dzieci.

W przypadku podejrzenia, że bateria została połknięta lub dostała się do organizmu w inny sposób, należy natychmiast skorzystać z pomocy medycznej.

- Dołączony do kompletu śrubokręt służy do wymiany baterii. Baterie mogą być wkładane lub wymieniane wyłącznie przez osoby dorosłe.

OSTRZEŻENIE dla osób cierpiących na epilepsję lub z podejrzeniem epilepsji

- W przypadku niewielkiej liczby osób niektóre doznania wizualne (np. migające światła w grach wideo) mogą doprowadzić do ataków epileptycznych. Zwiastunem takich ataków są różne objawy, np. zawroty głowy, zmiany w zdolności widzenia, drżenie oczu lub twarzy, utrata orientacji, zamęt w głowie lub przejściowa utrata świadomości. Osoby tracące świadomość mogą się zranić o znajdujące się w pobliżu przedmioty lub w wyniku upadku. Jeśli w trakcie gry wystąpi któryś z objawów, grę należy natychmiast przerwać i skorzystać z pomocy lekarskiej. Rodzice powinni obserwować swoje dzieci i pytać je o pojawianie się wyżej wymienionych objawów. Prawdopodobieństwo wystąpienia tego rodzaju objawów u dzieci i młodzieży jest większe niż w przypadku osób dorosłych.

OSTRZEŻENIE przed szkodami zdrowotnymi podczas grania w gry wideo

- Najpóźniej po jednej godzinie nieprzerwanego grania należy zrobić 10-15 minutową przerwę. Należy dopilnować tego zwłaszcza u dzieci.
- Nie należy grać w stanie zmęczenia lub wyczerpania. W przypadku pojawienia się bólu głowy należy niezwłocznie przerwać grę.
- Grać należy zawsze w dobrze oświetlonym pomieszczeniu.

OSTRZEŻENIE przed obrażeniami ciała

- W przypadku wycieku z baterii należy unikać kontaktu ze skórą, oczami i błonami śluzowymi. W razie potrzeby opłukać miejsca kontaktu wodą i natychmiast udać się do lekarza.
- Nie wolno ładować zwykłych baterii jednorazowego użytku.
- Baterii nie wolno rozbierać na części, wrzucać do ognia ani zwierać.

UWAGA - ryzyko szkód materialnych

- Produkt nie nadaje się do użytkowania z bateriami wielokrotnego ładowania (akumulatorami).

- Produkt oraz baterie należy chronić przed nadmiernym działaniem ciepła. Baterie należy wyjąć z produktu, gdy są zużyte lub gdy produkt nie będzie przez dłuższy czas używany. Dzięki temu można uniknąć szkód, które mogą powstać wskutek wycieku elektrolitu.
- Nie wolno zwierać zacisków przyłączeniowych w komorze baterii.
- Zawsze wymieniać wszystkie baterie. Nie używać jednocześnie starych i nowych baterii, baterii różnych typów, marek lub o różnej pojemności.
- Podczas wkładania baterii należy zwrócić uwagę na właściwe ułożenie biegunów (+/-).
- Produktu nie wolno zanurzać w wodzie. Produkt należy chronić przed kurzem/pyłem, wstrząsami, wilgocią, bezpośrednim działaniem promieni słonecznych oraz skrajnymi temperaturami.
- Do czyszczenia nie należy używać szorujących lub żrących środków czyszczących, względnie twardych szczotek itp.

Widok całego zestawu (zakres dostawy)

komora baterii
(z tyłu)

wyświetlacz

włącznik/wyłącz-
nik suwakowy

przycisk
głośności
dźwięku

przyciski
nawigacyjne

głośnik

przyciski A / B

przycisk **START**

przycisk **RESET**

Nie ujęto na rysunku:
3 baterie



Zdjąć folię ochronną z wyświetlacza.

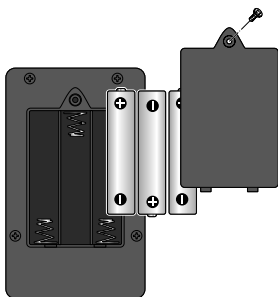
Wkładanie / wymiana baterii



NIEBEZPIECZEŃSTWO dla dzieci - zagrożenie życia wskutek uduszenia/zakrztuszenia

- Materiały opakowaniowe należy trzymać z dala od dzieci. Najlepiej od razu je usunąć.
- Baterie mogą być wkładane lub wymieniane wyłącznie przez osoby dorosłe.

▷ Przesunąć umieszczony z boku włącznik/wyłącznik suwakowy do dołu, o ile nie zostało to jeszcze zrobione.



1. Odkręcić śrubkę na pokrywce komory baterii i zdjąć tę pokrywkę z komory baterii.
2. Umieścić dołączone w komplecie baterie zgodnie z rysunkiem w komorze baterii. Zwrócić przy tym uwagę na właściwe ułożenie biegunów (+/-).

3. Ponownie założyć pokrywkę komory baterii i zamocować śrubką.



Jeśli w prawej dolnej części wyświetlacza pojawi się symbol baterii , konieczna jest wymiana baterii na nowe. Produkt nie nadaje się do użytkowania z bateriami wielokrotnego ładowania (akumulatorami).

Obsługa

Włączanie/wyłączanie urządzenia

- ▷ Przesunąć umieszczony z boku włącznik/wyłącznik suwakowy do góry, aby włączyć urządzenie.
- ▷ Przesunąć umieszczony z boku włącznik/wyłącznik suwakowy do dołu, aby wyłączyć urządzenie.

Zmiana głośności dźwięku

Po każdym włączeniu bądź zresetowaniu urządzenia głośność dźwięku jest standardowo ustawiona na maksimum. Przez naciskanie umieszczonego z boku przycisku  można zmieniać głośność dźwięku w następujący sposób:

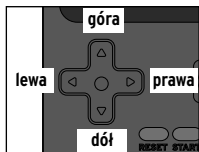
- ▷ Nacisnąć 1x: średnia głośność
- ▷ Nacisnąć 2x: najmniejsza głośność

- ▷ Nacisnąć 3x: dźwięk jest wyłączony
- ▷ Aby powrócić do największej głośności dźwięku, nacisnąć ponownie przycisk .

Wybór i uruchamianie gry

Po włączeniu urządzenia na wyświetlaczu pojawia się lista dostępnych gier i rozbrzmiewa melodia.

1. Za pomocą przycisków nawigacyjnych (**góra** / **dół** / **prawa** / **lewa**) poruszać się po liście dostępnych gier według poniższych zasad aż do wybrania żądanej gry:



- ▷ Przyciski **góra** / **dół**: każde naciśnięcie przycisku powoduje przejście o 1 pozycję w górę lub w dół.
- ▷ Przyciski **prawa** / **lewa**: każde naciśnięcie przycisku powoduje przejście o 5 pozycji w górę lub w dół.



Jeśli użytkownik znajduje się na początku listy gier, może przyciskiem **góra** lub **lewa** przeskoczyć bezpośrednio na koniec listy.

2. Nacisnąć przycisk **START**, aby wybrać zaznaczoną grę.
3. Następnie jeszcze raz nacisnąć przycisk **START**, aby uruchomić wybraną grę.

Przyciski nawigacyjne i przyciski A / B w czasie gry

- Za pomocą przycisków nawigacyjnych można kierować swoją postacią w grze.
- Funkcje przycisków **A** i **B** zmieniają się w zależności od gry. Naciskanie tych przycisków może wywoływać rozmaite akcje, np. skok, strzał, kopnięcie itp. Najlepiej wypróbować to samemu!
- Na konsoli do gier dostępnych jest 158 gier retro. Dzięki niewielkiej liczbie elementów sterujących ustawienie, jak grać w poszczególne gry, będzie szybkie i intuicyjne. Najlepiej wypróbować to samemu!

Przerywanie gry (tryb PAUSE)

Użytkownik może w każdej chwili przerwać trwającą grę.

- ▷ Nacisnąć przycisk **START**. W grze pojawia się napis **PAUSE**.

Teraz wraz z każdym naciśnięciem przycisku **B** można cofnąć się o jeden krok w ustawieniach.

- ▷ Ponownie nacisnąć przycisk **START**, aby kontynuować grę.



Jeżeli w trakcie trybu **PAUSE** przez ok. 1 minutę nie zostanie naciśnięty żaden przycisk, urządzenie automatycznie przełączy się na tryb spoczynku - patrz „Automatyczny tryb spoczynku”.

Wyłączanie gry

▷ W czasie gry nacisnąć przycisk **RESET**, aby wyłączyć grę. Na wyświetlaczu znów pojawia się lista dostępnych gier. Dźwięk rozbrzmiewa znów na maksymalnym poziomie głośności.



Alternatywnie można również w czasie gry nacisnąć przycisk **START**, a następnie dwukrotnie przycisk **B**, aby powrócić do listy dostępnych gier. Wcześniej ustawiony poziom dźwięku zostaje przy tym zachowany.

Automatyczny tryb spoczynku

Jeżeli przez ok. 1 minutę nie zostanie naciśnięty żaden przycisk (niezależnie od tego, czy urządzenie znajduje się w trybie gry, czy w trybie **PAUSE**), konsola do gier automatycznie przełącza się na tryb spoczynku. Wyświetlacz jest wygaszany, a przyciski (poza przyciskiem **RESET**) przestają reagować na naciskanie.

▷ Nacisnąć przycisk **RESET**, aby wyjść z trybu spoczynku.

Na wyświetlaczu znów pojawia się lista dostępnych gier. Dźwięk rozbrzmiewa znów na maksymalnym poziomie głośności.



Alternatywnie można także przesunąć boczny włącznik/wyłącznik suwakowy na chwilę do dołu, a następnie znów do góry.

Automatyczny zapis najlepszego wyniku

Po zakończeniu gry automatycznie zapisywany jest aktualnie najlepszy wynik (High Score). Przy następnym uruchamianiu gry wynik ten pojawia się na wyświetlaczu.

Czyszczenie

UWAGA - ryzyko szkód materialnych

- Do czyszczenia nie należy używać silnych chemikaliów ani agresywnych lub rysujących powierzchnię środków czyszczących.
- Produktu nie wolno zanurzać w wodzie.

▷ W razie potrzeby należy wyczyścić produkt suchą, niestrzępiącą się ściereczką.

Problemy i sposoby ich rozwiązywania

Urządzenie nie działa (brak dźwięku i obrazu).

- Czy włącznik/wyłącznik suwakowy jest ustawiony w dolnej pozycji? Przesunąć go do górnej pozycji.
- Czy baterie nie są zużyte? Wymienić baterie na nowe.

Wyświetlacz pozostaje wygaszony, ale słychać dźwięk.

- Czy baterie nie są zużyte? Wymienić baterie na nowe.

Brak dźwięku, ale wyświetlacz i przyciski działają jak zwykle.

- Czy dźwięk nie został wyciszony?
Zwiększyć głośność przyciskiem regulacji głośności.

Obraz na wyświetlaczu jest bardzo ciemny.

- Czy baterie nie są zużyte? Wymienić baterie na nowe.

Obraz na wyświetlaczu migocze, ma smugi lub inne zakłócenia.

- W razie potrzeby nacisnąć przycisk **RESET**.
- Wyłączyć urządzenie włącznikiem/wyłącznikiem suwakowym, włączyć je ponownie i sprawdzić, czy problem został rozwiązany.
- Czy baterie nie są zużyte?
Wymienić baterie na nowe.

Usuwanie odpadów



Urządzenia, które zostały oznaczone tym symbolem, a także zużyte baterie i akumulatory nie mogą być usuwane do zwykłych pojemników na odpady domowe! Użytkownik jest ustawowo zobowiązany do usuwania zużytego sprzętu oddzielnie od odpadów domowych oraz przekazywania zużytych baterii/akumulatorów do gminnych bądź miejskich punktów zbiórki lub też wrzucać je do specjalnych pojemników, udostępnionych w sklepach handlujących bateriami. Urządzenia elektryczne, baterie i akumulatory zawierają zarówno wartościowe materiały, jak i substancje niebezpieczne. W przypadku nieprawidłowego przechowywania i usuwania mogą one szkodzić zdrowiu oraz środowisku naturalnemu.



www.tchibo.pl/instrukcje

Numer artykułu: 622 163

Made exclusively for:

Tchibo GmbH, Überseering 18, 22297 Hamburg, Germany
www.tchibo.pl