

Tchibo

Gra w gumę

pl Zasady gry



www.tchibo.pl/instrukcje



Made exclusively for:

Tchibo GmbH, Überseering 18, 22297 Hamburg, Germany, www.tchibo.pl

Numer artykułu: 681 585

Drodzy Klienci!

Gra w gumę to nie tylko wielka frajda – podczas zabawy Państwa dziecko ćwiczy swoją motorykę, koordynację ruchową, siłę oraz wytrzymałość.

Reguły gry:

Dwoje dzieci stoi naprzeciw siebie z gumą naciągniętą wokół swoich nóg (patrz „Warianty pozycji podstawowych”). Trzecie dziecko (lub więcej) pośrodku rozpiętej gumy wykonuje kolejno ustalone wcześniej sekwencje skoków na różnych stopniach trudności.

Jeżeli zrobi błąd (niewłaściwy przeskok, niezamierzone stanięcie na gumie lub niestanięcie, kiedy jest to wymagane, zaczepienie się o gumę), następuje zmiana osoby skaczącej. Gdy znów nadejdzie jego kolej, zaczyna od początku na tym stopniu trudności, na którym poprzednio popełniło błąd. Stopnie trudności określone są poprzez wysokość gumy. Szerokość również może się zmieniać.

W tej instrukcji pokazaliśmy kilka rodzajów przeskoków. Znacznie więcej można znaleźć w Internecie, w tym również rozmaite rymowanki, które można wypowiadać w rytmie przeskoków. Oczywiście dzieci mogą ćwiczyć najróżniejsze skoki i figury również bez reguł i współzawodnictwa – po prostu dla frajdy.

Dla bezpieczeństwa użytkownika

Należy dokładnie przeczytać wskazówki bezpieczeństwa i użytkować produkt wyłącznie w sposób opisany w tej instrukcji, aby uniknąć niezamierzonych obrażeń ciała lub uszkodzeń sprzętu.

Zachować instrukcję do późniejszego wykorzystania.

W razie zmiany właściciela produktu należy przekazać również tę instrukcję.

Przeznaczenie

- Produkt przeznaczony jest do użytku w ramach zabawy przez dzieci od ok. 5 lat, które dysponują stosowną koordynacją ruchową i zdolnościami motorycznymi.
- Produkt nadaje się do stosowania na wolnym powietrzu. Produkt zaprojektowano do użytku prywatnego i nie nadaje się do celów komercyjnych ani zastosowań w świetlicach/przed-szkolach, szkołach itp.

NIEBEZPIECZEŃSTWO - zagrożenie dla dzieci

OSTRZEŻENIE!

- Nie nadaje się dla dzieci poniżej 36 miesięcy. Długi sznur. Niebezpieczeństwo uduszenia.
- Gra w gumę to gra zręcznościowa, w przypadku której zawsze istnieje ryzyko zaczepienia/zahaczenia się o gumę. Może to skutkować upadkami i w konsekwencji lekkimi lub ciężkimi obrażeniami ciała. Należy zwrócić uwagę dziecka na to potencjalne zagrożenie. Podczas zabawy dziecko powinno znajdować się pod stałym nadzorem. Należy mu pozwalać jedynie na takie skoki, które odpowiadają jego aktualnym umiejętnościom.
- Należy zwrócić uwagę na wystarczającą ilość wolnej przestrzeni w miejscu zabawy. W miejscu tym nie mogą się znajdować żadne przedmioty. Podłoże musi być równe i wolne od przeszkód, ostrych lub spiczastych przedmiotów, a także przedmiotów, o które można się potknąć. Również inne osoby lub zwierzęta domowe powinny przebywać z dala od grających.
- Guma nie może być używana w sposób niezgodny z jej przeznaczeniem.

Należy poinstruować dziecko, aby nigdy nie „strzelało” naciągniętą gumą w inne osoby lub zwierzęta. Na gumie nie wolno też niczego zawieszać ani za jej pomocą mocować.

- Tworzywa sztuczne takie jak PP/poliester podlegają naturalnemu procesowi starzenia, zwłaszcza gdy są często wystawione na działanie promieniowania UV i wysokich temperatur. Powoduje to, że z czasem rozciągalność gumy maleje i może ona łatwiej/szybciej ulec zerwaniu, co z kolei może prowadzić do powstania obrażeń ciała. Dlatego należy kontrolować gumę przed każdym użyciem. W przypadku stwierdzenia uszkodzeń i oznak zużycia należy zaprzestać użytkowania produktu i usunąć go w taki sposób, aby pozostał niedostępny dla dzieci.

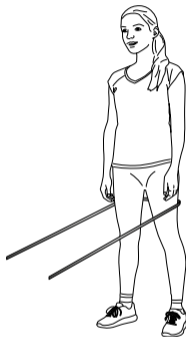
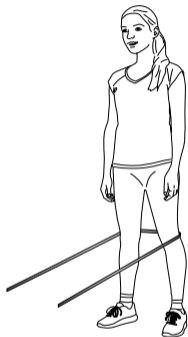
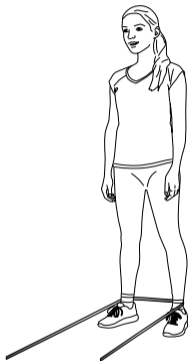
Długość: w stanie nierozciągniętym: ok. 260 cm,
 w stanie rozciągniętym: ok. 520 cm

Materiał główny: PP

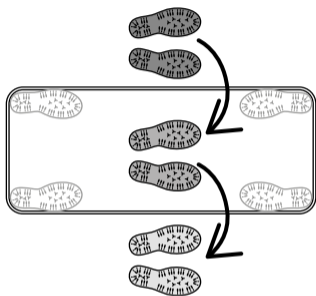
Warianty pozycji podstawowych



Stopnie trudności

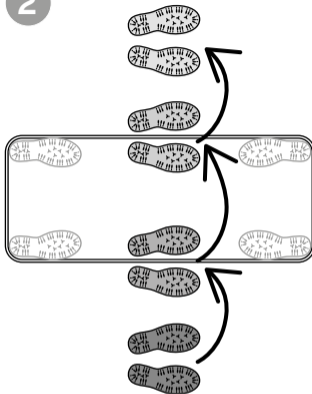


1



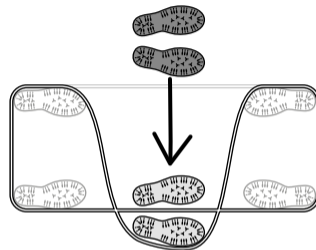
Przeskakiwać przez gumę
obiema nogami ...

2



... lądować tak, aby guma była
między nogami ...

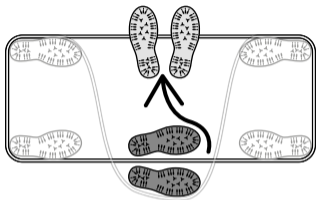
3



... jedną nogą zabrać gumę ...

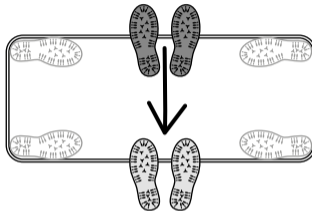
A

4



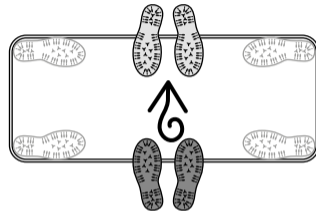
... podskoczyć - guma powraca do pozycji wyjściowej - i wylądować na gumie ...

5



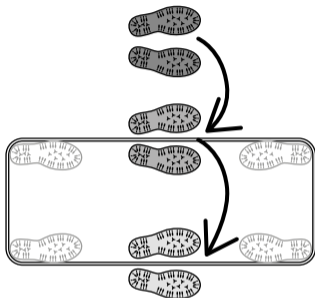
... skoczyć do tyłu na drugą gumę ...

6



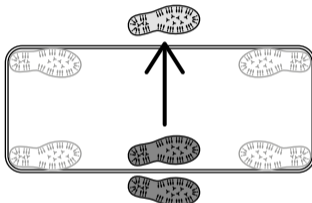
... przeskoczyć na drugą gumę z obrotem.

1



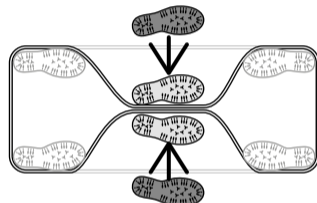
Przeskakiwać obiema nogami, lądując tak,
aby guma była między nogami ...

2



... wylądować w jak najszerszym rozkroku ...

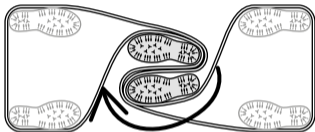
3



... ściągnąć gumę obiema nogami
do środka ...

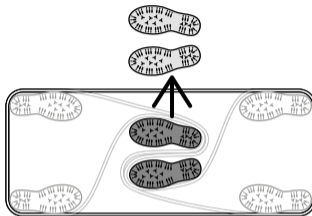
B

4



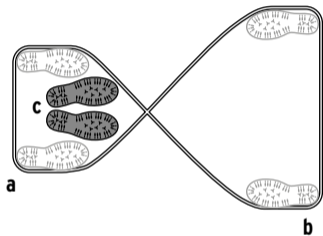
... skoczyć z obrotem, zabierając gumę ze sobą ...

5



... podskoczyć - guma powraca do pozycji wyjściowej - i wylądować obok gumy.

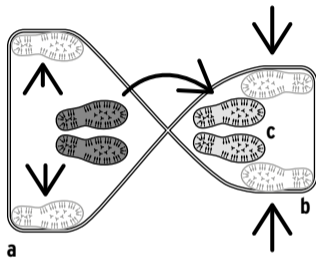
1



Tutaj skaczą wszyscy:

- 1) **a** stoi z nogami rozstawionymi na szerokość bioder, **b** rozstawia nogi jak najszerzej, **c** stoi w polu przy **a**.

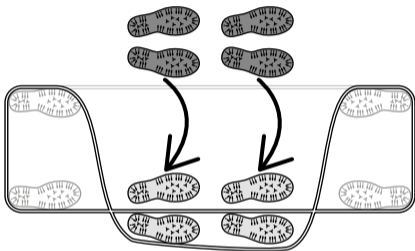
2



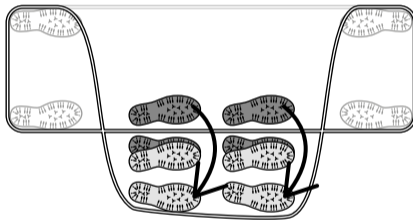
- 2) Na sygnał wszyscy skaczą jednocześnie: **a** rozstawia nogi jak najszerzej, **b** rozstawia nogi na szerokość bioder, **c** przeskakuje do pomniejszającego się pola przy **b**.

C

1



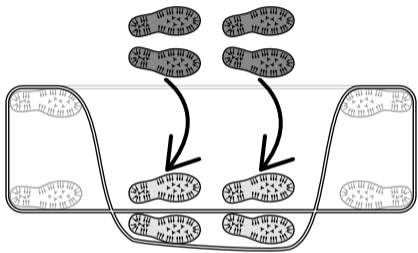
2



D

Dla 4 (lub więcej) osób:
 Najlepiej skacze się w rytmie jakiejś wylicznki, np. „Raz, dwa, trzy,
 wyjdź ...” lub podobnej.

3



4

